

Loovtööde teemad Rõuge Põhikoolis 2012/13. õ. a.

Juhendaja	Õpilaste arv	Teema	Eesmärgid	Lõiming, läbiv teema	Teoreetiline osa	Praktiline osa	Töö teostajad
Maia Paas	1 – 2	Puud meie kooli territooriumil	Meie tavalisemate puuliikide tundmaõppimine, määrajate kasutamine.	Eesti keel, IT, bioloogia, geograafia	Kirjandusest puude iseloomustuste kirjelduste leidmine, seoste loomine, materjali analüüs	Liikide määramine, mõõtmiste teostamine, kaardistamine	
Maiu Pajumets	2 – 3	Ingliskeelse näidendi kirjutamine, või eestikeelse näidendi tõlkimine ja lavastamine	Tõlkimine, lavastamine	Eesti keel, IT, ajalugu, tööõpetus, kunstõpetus	Näidendi tõlkimine	Lavastamine	
	1	Inglise keel riigikeelena: riik, asukoht, suurus, sümbolid, linnad, kuulsad kohad, inimesed	Esitluse koostamine	IT, eesti keel, loodusained, ajalugu, matemaatika	Materjali kogumine, kirjeldamine, kirjutamine	PowerPoint esitluse koostamine	
	1	Saatjaga ringreis/matk oma kodukohas	Koostada reisiprogramm inglise keeles, see läbi viia, valmistada	Eesti keel, matemaatika, kunstõpetus, IT, loodusained, ajalugu	Reisiteekonna ja vaatamisväärsuste kirjeldamine	Sooritada näitlik ringreis turistidele, valmistada brošüür turistidele	

			tutvustav brošüür				
Heli Kelder	2	Algklasside võistlussari "Ole osav"	Populariseerida erinevate aastaegade sportlikke tegevusi.	Matemaatika, loodusõpetus, inimeseõpetus	Teatevõistluste, mängude koostamine.	Võistluste läbiviimine	
Annika Kevvai	3	Animatsioon	Teksti, pildi, muusika sidumine tervikuks. Saada selgeks animatsiooni koostamise põhimõtted, osata kasutada vastavaid programme	Eesti keel, kirjandus, muusikaõpetus, kunstiõpetus, IT, inimese- ja kodanikuõpetus	Animatsiooni süzee väljamõtlemine, kirjapanek, kaadriteks jagamine, materjali valik	Animatsiooni valmimine	
Terje Raju	2	1. – 3. kl "SIPSIKUTE" looduslaagri mängulise õppeprogrammi koostamine ja läbiviimine Loovmängud – sotsiaalsete oskuste arendajad		Loodusõp, inimeseõp, kehaline kasvatus, tööõpetus, kunst	Materjali otsimine – loodusobjektid Rõuges Õppeprogrammi koostamiseks vajaliku materjali läbitöötamine, A. Sööt "Loovmäng", Z. Mellov "Loovmäng" läbitöötamine ja refereerimine	1. Looduslaagri programmi läbiviimine 2. Loovmängude abil tunni või ürituse läbiviimine	
Tuuli Sikk	2 –3	Õppemäng	Läbi mängu teadmiste ja oskuste kinnistamine	IT, tööõpetus, eesti keel	Kellele ja miks õppemäng?	Õppemängu valmistamine	

Inge Mälzer	3	Tutipäeva korraldamine 9. klassile	Kujundab väärtushinnanguid ja hoiakuid Aitab kaasa õpilaste kasvamisele loovateks	Väärtuspädevus Suhtluspädevus Ettevõtluspädevus	Kultuurisündmuse korraldamise alused Projekti kirjutamise ja juhtimise alused	Ürituse korraldamine	
Merike Helekivi	1 1	Taaskasutus. Kasutatud esemetest (käekotid, teksad, kaunistusmaterjal) uue eseme valmistamine (käekott, seljakott, jne) Tervislik toitumine. Retseptikogumik. Omaloominguline retsept valitud teemal (salatid, koogid, jne)	Loova eneseväljendamise arendamine Loova eneseväljenduse arendamine	Keskkond ja jätkusuutlik areng Eesti keel, tehnoloogiaõpetus, kunstõpetus, loodusõpetus Eesti keel, inimeseõpetus, kunstõpetus Elukestev õpe, karjääriplaneerimine	Üherealised pisted: eelpiste, tikkpiste, varspiste, õmblusmasina kasutamine Teemakohaste retseptide otsimine	Kavandamine, õmblemine, kaunistamine, esitlus Retseptide järgi toitute valmistamine, kogumiku koostamine, kujundamine, esitlus	
Inga Ermel	1 1	Erinevate põlvkondade elu võrdlus Mälestused Eesti iseseisvumisest	Ajaloohuvi süvendamine, uurimistöö koostamise oskuste arendamine ning põlvkondadevahelise sideme ja	Eesti keel, IT, ajalugu, Kultuuriline identiteet, väärtused ja kõlblus	Uurimistöö		

			järjepidevuse hoidmine				
Piret Viil	2 rühma X 4 õpilast	Minifirma	Arendada ettevõtlikku mõttelaadi ja ettevõtlusalaste põhiteadmiste omandamine	Käsitöö, IT, matemaatika, eesti keel Elukestev õpe, karjääriplaneerimine	Ettevõtte toimimine, ettevõtte raamatupidamine Äriplaan, müügitehnika	Tootmine, laatadel esinemine ja müük	
Liina Kaabel	1 Kuni 3	Luulekogumik või jutukogumik Omaloomingulise näidendi lavastamine	Anda õpilastele võimalus tutvustada oma loomingut laiemale lugejaskonnale Omaloomingu tutvustamine, esinemiskogemuse saamine	Eesti keel, kirjandus, IT, kunstiõpetus Eesti keel, kirjandus, IT, kunstiõpetus	Tekstide kirjutamine Näidendi kirjutamine	Kujundamine, illustreerimine Lavastamine, näidendi õppimine osade kaupa, dekoratsioonide valmistamine, näidendi esitamine	
Endla Piiritalo	1 1	Kampsuni mustri kujundamine ja kudumine Riiete taaskasutus – vanadest uus	Loovuse ja isetegemisoskuse arendamine	Kunstiõpetus, matemaatika, käsitöö	Mustri kavandamine, disainimine	Valmib omatehtud riideese	

	2 - 3	“Karaoke staaride” valimine	Laululiste tegevuste propageerimine	Muusika, kehaline kasvatus	Juhendi koostamine	Võistluse ettevalmistamine, läbiviimine	
Kaido Kaas	2	Nukuteatri lava ja 3 nukku	Väärtustab kultuuripärimust, lahendab loovalt ülesandeid, valdab ideede kujundamise oskust, suudab loovalt rakendada teoreetilisi teadmisi	Eesti keel, kirjandus, ajalugu, kunst, käsitöö ja kodundus, muusika, matemaatika Kujundab suhtumist töösse, rühmas töötamisel annab väärtuslikke kogemusi üksteisega arvestamisel ning võimalike konfliktide lahendamisel	Nukuteater läbi ajaloo	Erinevad metalli- ja puutöö liigid. Tekstiilitööd	
	1	Põletustemplite komplekti valmistamine		Ajalugu, kunst, tehnoloogiaõpetus	Tutvub eesti rahvakunstis kaunistusteks kasutatud ornamentidega, metalli	Töö kavandamine, metalli freesimine, puurimine,	

					omadustega	keermestamine; puidu treimine	
Ando Tuul	1	Vernieri andmekoguja juurde käiva heli mõõtmiseseadme manuaali tõlkimine inglise keelest eesti keelde ja ühe tööjuhendi väljamõtlemine.	Õpilane saab tüüpilise elektroonikaseadme manuaali tõlkimise kogemuse ja mõtleb, kuidas andmekogujat ja selle juurde käivat heli mõõtmise seadeldist praktiliselt kasutada saab.	Inglise keel, eesti keel, füüsika	heliga seonduvate teoreetiliste mõistete avamine	tõlkimine ja tööjuhendi koostamine	